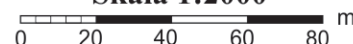


Wieś Regietów

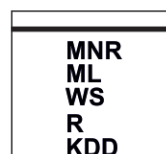
Załącznik Nr 4 do uchwały Nr
Rady Gminy Uście Gorlickie z dnia

RYSUNEK PLANU NR 4

Skala 1:2000

Źródło pochodzenia mapy: państwowy zasób geodezyjny i kartograficzny prowadzony przez Starostę Gorlickiego.
Układ współrzędnych mapy ETRS89/POLAND CS 2000 ZONE 7 ID EPSG: 2178

Oznaczenia inne informacyjne



Linie rozgraniczające tereny o różnym przeznaczeniu oraz symbole identyfikacyjne terenów o różnym przeznaczeniu lub różnych zasadach zagospodarowania wyznaczone w planie miejscowym - zlokalizowane poza obszarem objętym planem

LEGENDA

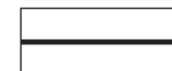


Granica analizowanego otoczenia

Ustalenia planu



Granica obszaru objętego planem



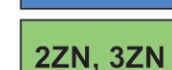
Linie rozgraniczające tereny o różnym przeznaczeniu
lub różnych zasadach zagospodarowania



Teren zabudowy mieszkaniowej jednorodzinnej
lub zabudowy letniskowej lub rekreacji indywidualnej



Teren wód powierzchniowych śródlądowych

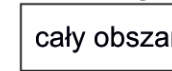


Tereny zieleni naturalnej

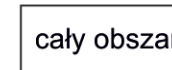


Nieprzekraczalna linia zabudowy

Elementy informacyjne



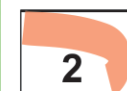
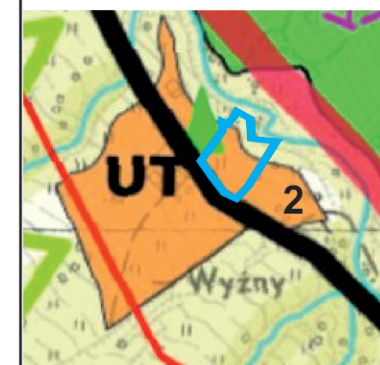
Południowomałopolski Obszar Chronionego Krajobrazu



Obszar Natura 2000 Beskid Niski PLB 180002

Wyrys ze studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego gminy Uście Gorlickie, uchwalonego uchwałą nr XL/390/2010 Rady Gminy Uście Gorlickie z dnia 16.03.2010r. z późn. zm.

LEGENDA:



Strefa rolna - zadrzewieniowa stoków i dolin, rolna leśna chroniona przed intensywną zabudową.
W granicach strefy, w wyznaczonych na rysunku Studium obszarach możliwa zabudowa mieszkaniowa jednorodzinna, mieszkaniowo - pensjonatowa, rekreacyjna i usługowa z towarzyszącym uzbrojeniem (poza tymi obszarami dopuszczony ograniczony rozwój mieszkalnictwa i usług związanych z rekreacją i wypoczynkiem. Zakaz inwestycji mogących zawsze znacząco oddziaływać na środowisko



Strefa zainwestowania z preferencją dla funkcji turystycznych



Tereny rolne



Cieki wodne wraz
z obudową biologiczną



Drogi publiczne



Obszar objęty planem